

Leistungsbeschreibung:

	PZE-INSU	PZE-Start	PZE-Basis	PZE-Comfort-Industrie	PZE-Comfort-Handel/Pflege
Software – Pakete und Module					
Arbeitszeit-Modelle					
AzModell Aushilfen					
AzModell Gleitzeit					
AzModell Feste Arbeitszeit					
AzModell Jahres-Arbeitszeit					
Automatische Wechselschicht					
Personal-Einsatz-Planung / Wochenplaner					
Pausen					
Pausen wie gebucht, ohne Stammdaten					
2 feste Pausen für alle Mitarbeiter					
5 Pausen mit Stammdaten je AzModell unterschiedlich					
Rundung					
Zulagen					
Kalender					
Module					
Anwesenheits-Monitor					
Schnittstelle zu Nettolohn-Programmen					
Zusatzmodule zu PZE-Paket:					
Listengenerator					
Mehrfaches Kommen und Gehen/Unbestimmte Arbeitszeiten					
Kurzarbeit					
Zugangskontrolle					
Betriebsdatenerfassung BDE					
BDE – Listen mit den Auftragsprotokoll;Kostenstellen-Protokoll; Tätigkeitsbericht; Kostenstellen-Protokoll					
BDE – Nachkalkulation inkl. der 4 BDE-Protokoll					
Weitere Funktionen					
Bedienführung					
Benutzerrechte					
Buchungsabschluss					
Buchungsprotokoll zur Fehlerkorrektur					
Datumsübergreifende Buchungen					
Durchschnittswert-Ermittlung (13-Wochen-Schnitt)					
Kontrolljournal					
Listengenerator					
Löschen / Archivieren von alten Buchungsjahrgängen					
Monatsjournal in 3 verschiedenen Formaten					
Schnittstelle zu Nettolohn-Programmen					
Tagesbuchungen					
Terminalbuchungen					
Überstunden / Anzahl Zuschlagstufen			1	3	3
Überstunden – individuelle tägliche Kappung v. Überstunden bei Gleitzeit					
Überstunden inkludiert					
Überstunden anordnen – ausbezahlen					
Urlaubsliste – Urlaubsplanung					
Wechselschicht mit automatischer Zuordnung					
Wochen- und Schichtplaner					
Wöchentliche Arbeitszeiten für jeden Mitarbeiter ausdrucken					
Wochenplaner: Rhythmische Wiederholung der Planung					
Zeitauswertung zur Summenerstellung					
Zulagen-Ausgleich –					
Zulagenberechnung unter Berücksichtigung der Schichtzeiten					
Zulagen zeit- und tagesabhängig					
Enthalten					
Option					